**Universidade Federal da Bahia**

**Engenharia de Software II**

**Discentes**: Kênia Guimarães e Luara Mineiro.

**Resumo da Ilities**

**Atributos Internos (Usuário)**

**Affordability** -  Refere-se a prática inclusiva de fazer softwares que possam ser utilizados por todas as pessoas que tenham deficiência ou não. Quando os softwares são corretamente concebidos, desenvolvidos e editados, todos os usuários podem ter igual acesso à informação e funcionalidades.

**Learnability**-  Se refere ao tempo e ao esforço necessários para que o usuário aprenda a utilizar o sistema com determinado nível de competência e desempenho

**Usability** - Um conjunto de atributos relacionados com o esforço necessário para o uso de um sistema interativo, e relacionados com a avaliação individual de tal uso, por um conjunto específico de usuários.

**Integrity** ?

**Safety** - Se refere ao grau de proteção de um sistema contra condições desfavoráveis ou até mesmo perigosas ao sistema

**Atributos Externos**

**Debugability**

**Modularity**

**Responsiveness** ?

**Testability** - Representa a capacidade de se testar o sistema modificado, tanto quanto as novas funcionalidades quanto as não afetadas diretamente pela modificação.